رعى معالي الوزير الدكتور ماجد بن عبد الله القصبي، وزير التجارة السعودي، خلال المؤتمر الختامي لمبادرة GREAT FUTURES في لندن توقيع اتفاقية بين KEIP وأسطورة صناعة الألعاب الالكترونية السير إيان ليفينغستون لإطلاق أول برنامج تعليمي مدمج بالألعاب الالكترونية التفاعلية في المملكة.

الرياض، المملكة العربية السعودية – 3 سبتمبر 2025 – أعلنت شركة KEIP، شركة استثمار تعليمية سعودية، عن شراكة بارزة مع السير إيان ليفينغستون، رائد صناعة الألعاب الالكترونية والمؤسس المشارك لشركة Games Workshop ، لإطلاق برنامج رائد للتعلم مدمج بالألعاب الالكترونية التفاعلية في مدارس KEIP في السعودية.

وقد تم الإعلان عن الاتفاقية خلال فعالية Great Futures في لندن، برعاية معالي الوزير الدكتور ماجد بن عبد الله القصبي، وزير التجارة السعودي، وبمشاركة سعادة المهندس إياد القرعاوي، مساعد وزير التعليم للتعليم الخاص والاستثمار.

يُعرف السير إيان ليفينغستون بكونه كاتبًا ومستثمرًا ومبتكرًا في صناعة الألعاب الالكترونية العالمية، واشتهر بتأسيس Games Workshop، ودوره في إطلاق ألعاب أيقونية مثل Dungeons & Dragons في المملكة المتحدة، وWarhammer، وكتب المغامرة Fighting Fantasy ، و Tomb Raider كما شارك في تأسيس صندوق رأس المال الاستثماري HIRO Capital.

و لطالما كان من أبرز المدافعين عن دمج الألعاب الالكترونية في التعليم، إدراكًا منه لقدرتها على تعزيز الإبداع والتعاون وحل المشكلات. وتجسد أكاديمية Livingstone Bournemouth هذا النهج التعليمي.

من خلال هذه الشراكة، تسعى KEIP والسير إيان إلى الاستفادة من شغف المملكة وطموحاتها في مجال الرياضات الإلكترونية، ومن النجاحات العالمية المثبتة للتعلّم المدمج بالألعاب الالكترونية التفاعلية، لإحداث نقلة نوعية في بيئة الفصول الدراسية. وسيشمل البرنامج الجديد تطبيق استراتيجيات الألعاب في مدارس KEIP، مع خطط للتوسع مستقبلًا داخل المملكة وخارجها.

مكوّنات برنامج التعلّم القائم على الألعاب الالكترونية:

- مختبرات مخصصة للابتكار الرقمي.
- تحويل المواد الأساسية مثل الرياضيات والعلوم إلى تجارب تعليمية مُمَنهَجة بالألعاب الالكترونية التفاعلية لزيادة التفاعل وتحسين النتائج.
- الاستفادة من الإرشاد الواقعي في مجال الرياضات الإلكترونية.
- مسابقات وبطولات بين المدارس.
- ورش عمل إبداعية في تصميم الألعاب، البرمجة، ورواية القصص.

صرح نايف الرشيد، رئيس مجلس إدارة KEIP : "فيKEIP وتتمثل رسالتنا في الإسهام بتمكين أهداف المملكة الطموحة في التعليم، من خلال الجمع بين أفضل الخبرات العالمية والقيم والأهداف الوطنية. إن شراكتنا مع السير إيان ليفينغستون تتيح لنا تسخير طاقة الألعاب والرياضات الإلكترونية وهي مجالات يتفوق فيها الشباب السعودي بالفعل لابتكار فصول دراسية أكثر

تفاعلاً وابتكارًا وتركيزًا على المستقبل. سيمنح هذا البرنامج الجيل القادم من السعوديين القدرة على أن يصبحوا مبدعين رقميين، ومبتكرين، وقادة الغد".

وبدوره صرح السير إيان ليفينغستون: "تمتلك المملكة العربية السعودية واحدة من أصغر وأكثر الفئات السكانية اتصالًا في العالم، إلى جانب طموح واضح للريادة في مجالي الإبداع الرقمي والرياضات الإلكترونية. أنا فخور بالمساعدة في تنمية مهارات الشباب الإبداعية والرقمية. ومن خلال هذه الشراكة معKEIP ، آمل أن نُسهم في إطلاق إمكانات التعلّم القائم على الألعاب الالكترونية لتمكين الطلاب السعوديين ومنحهم ليس فقط المعرفة، بل أيضًا الخيال والقدرات الإبداعية لصياغة المستقبل".

وسيتم إطلاق البرنامج التجريبي في مدرسة مالفيرن الرياض، المدرسة المميزة التابعة لـ KEIP والمقرر افتتاحها في عام 2027، قبل أن يتم تطبيقه على نطاق أوسع.

تُجسّد هذه المبادرة رسالة KEIP في توفير تعليم عصري يواكب المستقبل ويتماشى مع رؤية المملكة 2030، وذلك من خلال تزويد الشباب السعودي بالمهارات الرقمية والإبداعية والتعاونية اللازمة للنجاح في القرن الحادي والعشرين.

-النهاية-

نبذة عن (KEIPشركاء الاستثمار التعليمي في المملكة العربية السعودية)

KEIPهي شركة استثمار تعليمية سعودية متخصصة في توفير تعليم عالمي المستوى لمرحلة الطفولة المبكرة و من مرحلة الروضة في جميع أنحاء المملكة. وتركّز الشركة على الابتكار والشمولية والتميز الأكاديمي، بما يدعم تحقيق رؤية المملكة 2030 من خلال تطوير مدارس متميزة، وحضانات، وبرامج للتعليم الخاص تُسهم في إعداد قادة المستقبل من السعوديين. كما تضمنKEIP أن مدارسها تُعزز الهوية السعودية واللغة العربية والقيم الثقافية، مع تزويد الطلاب بالمهارات والمعرفة التي تمكّنهم من النجاح في بيئة عالمية.

www.KEIPcapital.com

info@keipcapital.com

نبذة عن السير إيان ليفينغستونCBE

السير إيان ليفينغستون رجل أعمال ومستثمر بريطاني وأحد روّاد صناعة الألعاب. شارك في تأسيس Games Workshop عام 1975، ولعب دورًا محوريًا في إطلاق ألعاب عالمية مثل Dungeons & Dragons في المملكة المتحدة، وWarhammer، وكتب المغامرةFighting Fantasy ، و .Tomb Raiderكما شارك في تأسيس صندوق رأس المال الاستثماري .Hiro Capital ويُعتبر أحد أبرز الشخصيات المؤسسة لقطاع الألعاب في المملكة المتحدة، وقد قدّم استشارات للحكومات بشأن استخدام الألعاب والوسائط التفاعلية في التعليم، تقديرًا لدورها في تعزيز الإبداع، التعاون، حل المشكلات، والمهارات الرقمية.

https://www.malverncollege.org.uk/